Klasa 5 informatyka

Ogólny podział wymagań na stopnie

- **Celujący (ocena 6):** Uczeń opanował pełny zakres materiału, samodzielnie rozwiązuje nietypowe problemy, tworzy zaawansowane projekty i pomaga innym.
- **Bardzo dobry (ocena 5):** Uczeń sprawnie posługuje się programami, bezbłędnie wykonuje zadania z podręcznika i poprawnie stosuje skróty klawiszowe oraz formatowanie.
- **Dobry (ocena 4):** Uczeń poprawnie wykonuje większość standardowych zadań, ale przy trudniejszych problemach potrzebuje wskazówek.
- **Dostateczny (ocena 3):** Uczeń opanował podstawowe umiejętności i wykonuje najprostsze polecenia z pomocą nauczyciela.
- **Dopuszczający (ocena 2):** Uczeń wykazuje minimalne zaangażowanie i radzi sobie tylko z najprostszymi, rutynowymi czynnościami.

Główne obszary tematyczne w klasie 5

Edycja tekstu:

· Zaawansowane formatowanie dokumentów tekstowych.

· Wstawianie i formatowanie elementów graficznych, obiektów WordArt oraz obrazów z internetu.

· Stosowanie przydatnych skrótów klawiszowych.

Programowanie i algorytmika (Scratch):

· Formułowanie algorytmów sterujących obiektem na ekranie.

· Tworzenie programów z wykorzystaniem instrukcji warunkowych, pętli oraz zmiennych.

· Rozwijanie myślenia komputacyjnego poprzez samodzielne budowanie gier i animacji.

Tworzenie prezentacji multimedialnych:

· Projektowanie slajdów, dobieranie układów i dodawanie przejść.

· Wstawianie multimediów (grafika, tekst) oraz dbanie o czytelność przekazu.

Bezpieczeństwo i higiena pracy z komputerem:

· Zasady bezpiecznego korzystania z internetu i wyszukiwania informacji.

· Podstawy netykiety oraz poszanowanie praw autorskich przy pobieraniu plików z sieci.